

## CORSO PHOTOSHOP

CORSO ON LINE – AULA VIRTUALE

**38 ore** Aula virtuale

**COSTO:** 380,00 € + iva

**REQUISITI DI ACCESSO:** Accesso libero

**CERTIFICAZIONI:** Attestato di partecipazione

**MATERIALE DIDATTICO:** Compreso nel costo del corso

### Introduzione

Adobe Photoshop rappresenta il più diffuso e moderno programma di fotoritocco ed elaborazioni di immagini a livello professionale. Con questo software sarà possibile acquisire immagini da uno scanner e manipolarle tramite l'utilizzo di effetti speciali, correggere imperfezioni e modificare i colori, creare fotomontaggi e altre tantissime elaborazioni. Questo programma dispone inoltre di molti comandi utili nella creazione di immagini da inserire in siti Internet, come animazioni, pulsanti e scritte di grande impatto grafico.

### Obiettivi formativi

Il corso consentirà l'apprendimento delle operazioni fondamentali, l'uso degli strumenti e delle funzioni principali del software dell'Adobe. Il corso, partendo da zero, consente di arrivare alla creazione di immagini, fotoritocco, brochure o altro, in completa autonomia.

### Modalità

Il corso si svolge esclusivamente su piattaforma online per una durata di 38 ore totali; prevede 19 lezioni da 2 ore ciascuna.

### PROGRAMMA DETTAGLIATO | PHOTOSHOP

- I fogli elettronici – concetti di base: il foglio di lavoro, le zone, le celle;
- concetti di grafica bitmap e grafica vettoriale
- la risoluzione e il ricampionamento
- i metodi di colore

INFOMEDIA S.N.C. – VIA EMILIA ETS, 74 – SAN NICOLO' DI ROTTOFRENO (PC) TEL. 0523.762048 FAX. 0523.763683

formazione@infomediaweb.it [www.formalavoro.org](http://www.formalavoro.org)

In collaborazione con Istituto Cappellari S.R.L. - Centro di formazione professionale dal 1909

44121 Ferrara - Via Savonarola, 14a/16

- l'interfaccia di Adobe Photoshop
- crea e modifica file
- i livelli
- gli strumenti di selezione
- i metodi di fusione
- gli stili di livello
- testo indipendente e testo in area
- crea livello copiato e copia elementi uniti
- il pannello selettore colore
- i comandi di gestione colore
- lavorare in maniera non distruttiva
- le maschere di livello
- i metodi di regolazione
- riempi e traccia
- sfumature e pattern
- i metodi di riempimento
- i pennelli e la matita
- come usare la tavoletta grafica
- gli strumenti forme
- trasformazioni e alterazioni
- gli strumenti di fotoritocco
- sposta, scala, riempi
- i canali alfa
- gli extras: guide, guide sensibili, griglie e pannello info
- lo strumento taglierina
- dimensione quadro e dimensione immagine
- i filtri
- smart objects e filtri avanzati