

## CORSO PROGETTAZIONE AUTOCAD 2D

CORSO DI INFORMATICA - AREA TECNICA - AMBITO MECCANICO

20 ore aula

SEDE: San Nicolò di Rottofreno - PC

### Introduzione

AutoCAD è il software di disegno tecnico leader nel settore del CAD 3D e 2D e dei software di progettazione, disegno, modellazione, disegno architettonico e ingegnerizzazione. E' un programma che viene molto usato anche nelle scuole in virtù delle sue innumerevoli funzioni e opzioni che si possono sviluppare.

Durante il corso saranno trattati tutti gli argomenti 2D, dagli strumenti di lavoro a quelli di modifica dei disegni, dalle quotature ai riferimenti esterni e ai blocchi dinamici.

Il corso si rivolge a utenti come ingegneri, professionisti o tecnici di aziende che producono pezzi meccanici e tecnici in genere, a studenti e a persone in cerca di lavoro, che hanno la necessità di conoscere l'utilizzo del software AutoCAD per arricchire il loro curriculum vitae.

### Obiettivi Formativi

- Al termine del corso gli utenti avranno acquisito le nozioni necessarie per la progettazione 2D completa con personalizzazioni e per la gestione di casi pratici in ambito meccanico.

### Calendario

Il calendario delle lezioni sarà definito in base alle esigenze dei corsisti iscritti:

- Le lezioni si possono articolare nei giorni infrasettimanali (possibilità di preserale – serale) o al sabato.
- Sono previste 2-4 ore settimanali da concordare con il gruppo Aula.

### PROGRAMMA DETTAGLIATO | PROGETTAZIONE AUTOCAD 2D

#### Introduzione

- I formati grafici
- Grafica bitmap
- Grafica vettoriale

## Introduzione ad Autocad

- Interfaccia grafica
- I metodi di lavoro tramite:
  - la barra dei menù
  - le barre degli strumenti
  - la barra di comando
- Uso di un dispositivo di puntamento

## Impostazioni del foglio di lavoro

- Unità di disegno
- Unità di misura:
  - Lineare
  - Angolare
- Limiti del disegno
- Calcolo del fattore di scala
- Definizione di Modello
- Definizione di Layout
- Il comando Zoom
- Inserimento della griglia

## L' UCS

- Definizione
- Trascinamento
- Spostamento

## I Layer

- Definizione
- Creazione e modifica
- Controllo:
  - Colore
  - Linea
  - Spessore
  - Proprietà
- On/Off

- Congela/Scongela
- Blocca/Sblocca
- Stampa/Non stampa

### Creazione di oggetti geometrici

- Linea
- Rettangolo
- Cerchio
- Arco
- Polilinea
- Spline
- Poligono
- Ellisse

### Gli aiuti per il disegno

- Osnap:
- punto finale
- punto medio
- centrale
- intersezione
- perpendicolare
- vicino
- Grid
- Ortho
- LineWeight
- Otrack
- Polar
- Snap

### Strumenti di modifica

- Trim
- Fillet
- Offset
- Extend
- Stretch

- Move
- Copy
- Erase

## I blocchi

- Definizione di blocchi
- Utilizzo e vantaggi
- Tipologie:
  - blocchi interni
  - blocchi esterni
  - blocchi nidificati
- Modifica
- Disassemblaggio (esplosi)

## Il testo

- Riga singola di testo
- Impostazioni
- Formattazione
- Multilinea

## La campitura

- Il comando Hatch
- Impostazioni
- Inserimento
- Personalizzazione

## Le quote

- Assegnazione di una scala
- Quotatura del disegno

## La stampa

- Definizione dei parametri
- Impostazioni delle dimensioni del foglio
- Specifica dell'area e delle opzioni di stampa

- Posizionamento del disegno sulla carta
- Anteprima di stampa
- Riproduzione del lavoro su stampante o plotter

Ogni altro aspetto inerente alle tematiche espresse sopra e non specificatamente elencato che può emergere durante lo svolgersi del corso può essere aggiunto e dibattuto senza alcun problema.